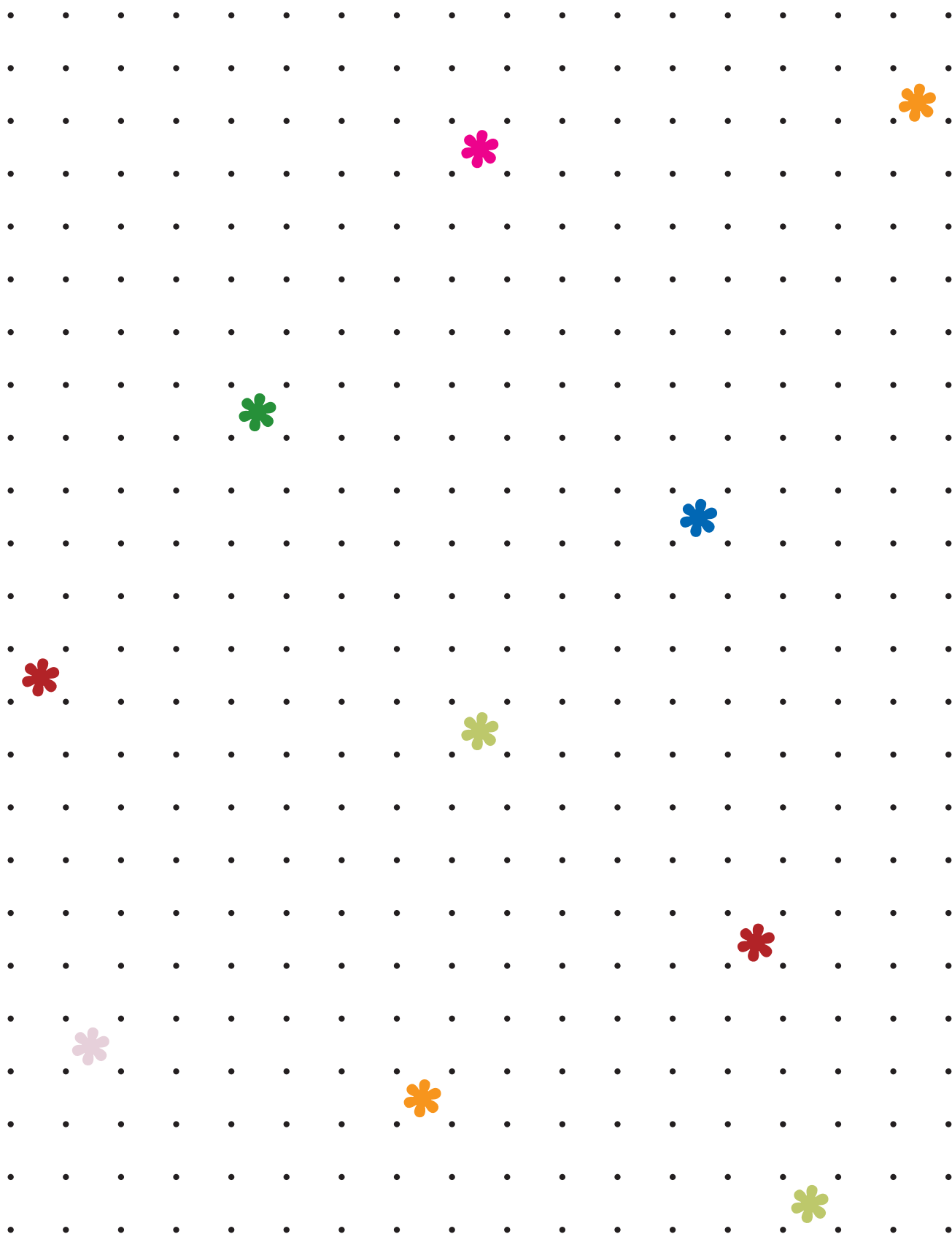


# Phistermedister

BY AGERSKOV



## Byg eventyrlige rum

I skiftes til at tegne én streg mellem to prikker hvorsomhelst. Grib magien ved at tegne fire linier, så de danner en firkant. Hvis det lykkes dig at lavet et eventyrligt rum, får du en tur mere. 1 point pr. rum der bliver dit, 10 point pr. for de rum du bygger hvor der er en Phistermedister blomst. Hver deltager har sin egen skønne farve at tegne med - se blot hvor eventyrligt det bliver. Go' fornøjelse.